

ICT TRAINING – SVILUPPO DI UNA APP

ESERCITAZIONE Progettare un'App della gita

FASE DI PIANIFICAZIONE

Nella fase di pianificazione decidiamo a chi è destinata la nostra applicazione. Nel nostro caso sarà destinata a tutti gli studenti che vorranno visitare la città che abbiamo appena visitato.

Nella pianificazione è importante definire cosa farà la nostra app e le funzioni che verranno sviluppate in fase di realizzazione.

Per ora tralasciamo il discorso piattaforma per la quale sviluppare perché si affronterà in fase di sviluppo e programmazione.

Una volta definite le funzioni scarichiamo dal sito di riferimento (come indicato nelle dispense) i modelli di smartphone e ne stampate un paio di copie.

I modelli in carta servono per progettare e scrivere a fianco le funzioni e cosa svolgerà l'app in quella pagina.

Di solito tutte le app si aprono con una schermata iniziale che contiene un logo.

Se non abbiamo ancora un logo possiamo inserire solamente la scritta che andrà ad occupare più o meno lo spazio del nostro logo.

Questi modelli aiuteranno anche i grafici, in un secondo momento, per la realizzazione del design.

In basso possiamo inserire una serie di bottoni che andranno debitamente descritti a fianco, inserendo le funzioni ed eventualmente il riferimento alla pagina che andrà a caricare.

Esempio:

Pagina 1 Bottone 1 (Mappa)

Cliccando sul bottone Mappa ci porterà alla pagina 2 (Mappa) dove avremo la possibilità di vedere i POI (Point of Interest) della nostra gita.

Pagina 2

Nella pagina 2 si caricherà la mappa da Google Maps con messi in evidenza i POI della nostra gita.

Ogni singolo POI potrà essere selezionato e aprirà una pagina relativa al luogo contenente una breve descrizione, il link alle immagini etc.

FASE DI PROGETTAZIONE

In pratica, la fase di progettazione consiste nel creare la descrizione completa delle funzioni della nostra app, coadiuvata dalle immagini disegnate a matita sui modelli stampati in precedenza.